

囲碁・将棋・オセロ交流会取り決め事項

<日程説明>

開始時刻は午後 1 時 30 分とし、終了は午後 4 時頃を予定する。

<基本事項>

- 1 対局等を通じ、会員相互の親睦と交流を図ることを目的とする。
- 2 交流会の進行は、事務局の指示に従う。
- 3 対局は、開会式終了後、事務局の指示により開始する。
- 4 視覚障害者が対局するときは付添を認める。
- 5 聴覚障害者が対局するときは手話通訳者の付添を認める。
- 6 第 1 回戦の組合せは、主催者が事前に抽選等で決めておき、第 2 回戦以降については、参加者同士で適宜決める。
- 7 対局の制限時間は原則 1 時間以内とし、勝敗のつかなかった場合、引き分けとする。午後 4 時には終了とする。
- 8 交流会であるため、表彰等を行わない。

<囲碁>

- 1 待ったなし。
- 2 コミは6目半。
- 3 持碁は白の勝ち。
- 4 隅の曲り四は死。

<将棋>

- 1 待ったなし。
- 2 次の行為は反則負けとする。
 - ・ 2歩
 - ・ 打ち歩詰め
 - ・ 動けないマス目に駒を打つ
- 3 助言はしない。
- 4 千日手は指し直し(先後は交代)。
 - ・ 連続王手の千日手は反則負け。
- 5 双方入玉の場合は指し直し(先後は交代)。
- 6 先後の決定は振り駒で行う。

<オセロ>

- 1 競技規則については、日本オセロ連盟公式ルールを準用する。
- 2 先後の決定は伏せ石で行う。
- 3 対局終了で双方の石の数が等しくなったときは、引き分けとする。